

In-Between

Rang der Karten

A (hoch), K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

Ziel des Spiels

Das Ziel ist es, am Ende des Spiels der Spieler mit den meisten Chips zu sein.

Der Einsatz

Die Chips werden an die Spieler verteilt, und jeder Spieler legt einen Chip in die Mitte des Tisches, um einen Pool oder Pott zu bilden.

Das Ziehen

Jeder Spieler gibt jedem Spieler der Reihe nach eine offene Karte, wobei der Spieler mit der höchsten Karte zuerst austeilt.

Mischen, teilen und ausgeben

Jeder Spieler darf mischen, und der Dealer mischt zuletzt. Der Spieler zur Rechten des Dealers schneidet die Karten ab.

Der Dealer deckt zwei Karten auf und legt sie in die Mitte des Tisches, wobei er sie so positioniert, dass genügend Platz für eine dritte Karte dazwischen ist.

Das Wetten

Der Spieler zur Linken des Dealers kann bis zur Höhe des gesamten Pottes oder eines Teils der Anzahl der Chips im Pott setzen, muss aber immer mindestens einen Chip setzen. Wenn der Spieler einen Einsatz getätigt hat, dreht der Dealer die oberste Karte vom Stapel auf und legt sie zwischen die beiden bereits aufgedeckten Karten. Wenn die Karte zwischen die beiden bereits aufgedeckten Karten gelegt wird, gewinnt der Spieler und nimmt den Betrag seines Einsatzes plus einen entsprechenden Betrag aus dem Pott zurück. Wenn die dritte Karte nicht zwischen den beiden aufgedeckten Karten liegt oder denselben Rang wie eine der beiden Karten hat, verliert der Spieler seinen Einsatz und wird dem Pott hinzugefügt. Wenn die beiden aufgedeckten Karten aufeinander folgen, verliert der Spieler automatisch, und eine dritte Karte muss nicht aufgedeckt werden. Wenn die beiden aufgedeckten Karten gleich sind, gewinnt der Spieler zwei Chips und auch hier wird keine dritte Karte aufgedeckt. (In einigen Spielen werden dem Spieler in diesem Fall drei Chips ausgezahlt).

"Acey-Deucey" (Ass, 2) ist die beste Kombination, und ein Spieler neigt dazu, den gesamten Pott zu setzen, wenn er kann.

Dies liegt daran, dass eine Kombination aus Ass und Deut nur dann verloren gehen kann, wenn die dritte aufgedeckte Karte ebenfalls ein Ass oder eine Zwei ist.

Nachdem der erste Spieler fertig ist, räumt der Dealer die Karten weg und legt sie verdeckt in einen Stapel. Der nächste Spieler setzt dann einen Einsatz, und der Dealer wiederholt den gleichen Vorgang, bis alle Spieler, einschließlich des Dealers, an der Reihe sind.

Wenn zu irgendeinem Zeitpunkt keine Chips mehr im Pott sind (weil ein Spieler "den Pott gesetzt" und gewonnen hat), setzt jeder Spieler wieder einen Chip ein, um den Pott wiederherzustellen.

Wenn jeder Spieler an der Reihe ist, geht der Deal an den Spieler zur Linken des Dealers über, und das Spiel geht weiter.