

Horsrace

Das Deck

Es wird ein Standard 52er Kartensatz verwendet.

Das Austeilen

Der Dealer, oder "Caller", bereitet das Spiel vor, indem er das Ass (Pferd) jeder Farbe entfernt und es offen und nebeneinander an einem Ende des Tisches ablegt. Dann mischt er den Stapel und legt eine variable Anzahl von Karten verdeckt (diese bilden die "Links" des Rennens) in einer geraden Linie senkrecht zur Reihe der Asses aus. Die Karten scheinen somit ein "L" oder die beiden Schenkel eines rechtwinkligen Dreiecks zu bilden. Das Spielfeld ist nun gesetzt.

Das Spiel

Bevor das Spiel beginnt, macht jeder Spieler Wetten auf sein Pferd - es kann so einfach sein wie "Fünf auf Karo".

Sobald alle Wetten abgeschlossen sind, beginnt der "Caller" das Rennen. Er dreht die oberste Karte des verbleibenden Stapels um.

Nur die Farbe dieser aufgedeckten Karte zählt, und das Ass (Pferd) dieser Farbe wird zum ersten Link weitergereicht. Der "Caller" fährt fort, Karten umzudrehen und die Pferde entsprechend vorzurücken, bis ein Pferd gewinnt, indem es das letzte Glied in den Siegerkreis einführt.