

Henway Poker

O baralho

Um baralho de 52 cartas é usado.

Objetivo do jogo

Um jogo em que as mãos mais alta e mais baixa dividem o pote.

Distribuição das cartas

Cada jogador recebe 10 cartas, com a face para baixo.

Como funciona o jogo

Os jogadores dividem as suas dez cartas em duas pilhas de cinco cartas cada, organizando suas cartas na ordem que quiserem, em pilhas viradas para baixo.

Há uma rodada de apostas, começando com o jogador ao lado esquerdo do dealer. Depois que todas as apostas são feitas, os jogadores viram a primeira carta de cada uma das suas duas pilhas.

Há uma segunda rodada de apostas e, em seguida, os jogadores viram a segunda carta de cada uma das duas pilhas.

As apostas continuam por cinco rodadas, com cada jogador lançando uma carta de cada pilha.

Os jogadores com as mãos mais alta e mais baixa ganham e dividem o pote.

Mãos de Poker

Five of a Kind - Esta é a mão mais alta possível e pode ocorrer apenas quando pelo menos uma das cartas é um curinga. Exemplos de Five of a Kind seriam quatro 10's e um curinga ou duas rainhas e três curingas.

Straight Flush - Esta é a mão mais alta possível quando apenas o baralho padrão é usado, e não há curingas. Um straight flush consiste em cinco cartas do mesmo naipe em sequência, como 10, 9, 8, 7, 6 de copas.

Quadra - Esta é a próxima mão mais alta. Um exemplo são quatro ases ou quatro 3's.

Full House - Esta mão é composta por três cartas de um valor e duas cartas de outro valor, como três 8's e dois 4's.

Flush - Cinco cartas do mesmo naipe, mas nem todas em sequência. Um exemplo é Q, 10, 7, 6 e 2 de paus.

Sequência - Cinco cartas em sequência, mas nem todas do mesmo naipe são uma sequência. Um exemplo é 9 ♥, 8 ♣, 7 ♠,

6 ♦, 5 ♥.

Trio - Esta combinação contém três cartas do mesmo valor e as outras duas cartas, cada uma de valor diferente, como três valetes, um sete e um quatro.

Dois pares - Esta mão contém um par de um valor e outro par de um número diferente, mais qualquer carta de valor diferente, como Q, Q, 7, 7, 4.

Um par - Essa combinação frequente contém apenas um par, sendo as outras três cartas de valor diferente. Um exemplo é 10, 10, K, 4, 3.

Sem par - Esta mão muito comum contém "nada". Nenhuma das cinco cartas se emparelha, nem são do mesmo naipe ou consecutivas no valor. Quando mais de um jogador não tem par, as mãos são classificadas pela carta mais alta que cada mão contém, de modo que uma mão com ás vence uma mão com rei.