

Go Boom

Der Deal

Jeder Spieler erhält sieben Karten, eine nach der anderen, beginnend mit dem Spieler auf der linken Seite des Kartengebers. Die restlichen Karten werden verdeckt in die Mitte des Tisches gelegt, um den Vorrat zu bilden.

Das Spiel

Der Spieler links vom Geber beginnt und darf jede beliebige Karte ausspielen. Jeder Spieler muss der Reihe nach entweder folgen oder eine Karte des gleichen Ranges wie die führende Karte ausspielen. Bsp.: Wenn der Karo-Bube gelegt wurde, muss jeder Spieler Karo oder einen beliebigen Buben spielen. Kann ein Spieler nicht der Farbe folgen oder eine Karte desselben Ranges ausspielen, muss er aus dem Vorrat ziehen, bis ein Spielzug gemacht werden kann. Ist der Vorrat erschöpft und der Spieler kann nicht spielen, kann der Spieler einfach nicht um den Stich spielen.

Bei jedem Stich gewinnt die höchste Karte der Kartenfarbe, die in Führung liegt.

Der Gewinner eines jeden Stichs beginnt als nächster.

Der erste Spieler, der alle seine Karten loswird, gewinnt das Spiel. Der Gewinner sammelt von jedem anderen Spieler den Nennwert der in der Hand des Spielers verbleibenden Karten. Assen zählen jeweils 1 Punkt, Bildkarten zählen jeweils 10 Punkte, und alle anderen Karten zählen ihren Nennwert.