

CLOCK SOLITAIRE

JEU

Un jeu de 54 cartes, dont on a retiré les Jokers.

BUT DU JEU

Réussir à placer toutes les cartes en dessous de leurs piles respectives.

VALEURS DES CARTES / SCORES

Les cartes valent respectivement :

- Le Roi vaut 13
- La Dame vaut 12
- Le Valet vaut 11
- Les cartes de 2 à 10 valent leur propre valeur
- L'As vaut 1

DISTRIBUTION

Mélangez les cartes et former 13 piles de quatre cartes, faces cachées. Disposez 12 des piles en cercle pour représenter les chiffres d'une horloge. Placez la 13^{ème} pile au centre de l'horloge.

LE JEU

Piochez la première carte de la 13^{ème} pile, au centre de l'horloge. Placez la carte face visible en dessous de sa position sur l'horloge – exemple : si vous piochez un 4, placez la carte face visible en dessous du chiffre 4 (la quatrième pile du cercle dans le sens des aiguilles d'une montre).

Ensuite, retournez la première carte de la pile sous laquelle vous venez de placer votre carte et jouez cette nouvelle carte en allant la placer sous le chiffre de l'horloge correspondant à sa valeur.

Pour remporter la partie, vous devez placer toutes les cartes faces visibles en dessous de leurs piles respectives.