

Four Hand Sixty-Six

Het Kaartspel

De Aas, 10, Heer, Dame, Boer, 9, 8, 7 van elke soort worden getrokken uit een standaard kaartspel van 52 kaarten om een deck van 32 kaarten te vormen.

Rang van de kaarten

Aas (hoog), 10, Heer, Dame, Boer, 9, 8, 7

Het Verdelen

Acht kaarten worden met de wijzers van de klok uitgedeeld aan elke speler in sets van drie, dan twee, dan drie, te beginnen met de speler links van de verdeler. De laatste kaart wordt omgedraaid als troef en behoort tot de verdeler.

Doel van het spel

Het doel is om 66 punten als volgt te scoren:

Elke Aas (ingezet voor het spel) 11

Elke tien (ingezet voor het spel) 10

Elke Heer (ingezet voor het spel) 4

Elke Dame (ingezet voor het spel) 3

Elke Boer (ingezet voor het spel) 2

Laatste slag winnen = 10

Het Spel

De speler links van de verdeler leidt en elke volgende speler op zijn of haar beurt moet niet enkel de soort/kleur kaarten volgen maar moet de slag winnen, indien mogelijk. Als de speler niet kan volgen, moet hij de vorige troef matchen of toppen, als hij kan.

Elke speler die de negen als troef heeft, mag deze steeds inwisselen voor een hogere troefkaart, als hij het vorige spel gewonnen heeft, tenzij de negen de laatste kaart is van de stock.

Nadat de stock uitgeput of gesloten is, moet de niet-leider van elk spel de kaarttekens/kleur volgen, indien mogelijk.

Slot

Elke speler mag sluiten (het spel beëindigen), wanneer hij of zij leidt, of vóór of na het trekken, door de troefkaart af te wijzen. Daarna mogen er geen kaarten getrokken worden en het laatste spel scoort geen 10 punten.

Al een speler gedurende het spel aankondigt, dat zijn of haar score 66 of méér is, stopt het spel onmiddellijk en is het spel 'gesloten'.

Een hand die 66 of méér telt, maar minder dan 100, scoort 1 spelpunt; een hand met méér dan 100 maar minder dan 130 scoort 2 punten; indien men elke slag gehaald heeft (130), wint de hand 3 punten.

Als elke hand 65 heeft, geen scores en 1 punt worden opgeteld bij de scores van de winnaars van de volgende hand.

De hand die het eerst 7 spelpunten scoort, wint.