

# Forty-Five

## Objetivo do jogo

O objetivo é acumular mais fichas vencendo as rodadas.

## Posição das Cartas

O ás de copas é sempre o terceiro melhor trunfo. Existem 13 trunfos quando os corações são trunfos, 14 quando qualquer outro naipe é trunfo. A classificação das cartas *de* números é diferente nos ternos vermelho e preto.

## Classificação no trunfo:

Espadas e paus: 5, J, A, A, K, Q, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10.

Copas: 5, J, A, K, Q, 10, 9, 8, 7, 6, 4, 3, 2.

Ouros: 5, J, A, A, K, Q, 10, 9, 8, 7, 6, 4, 3, 2.

## Classificação de cartas em naipes simples (sem trunfo):

Espadas e paus: K, Q, J, A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.

Ouros: K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A.

Copas: K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

A regra a lembrar é: "Baixo em preto, alto em vermelho".

## Distribuição das cartas

Distribua cinco cartas para cada jogador no sentido horário - três, depois duas (ou duas e depois três) em rotação, à esquerda, começando com o jogador à sua esquerda. Após a conclusão da distribuição, a próxima carta é entregue a indicar o trunfo.

## Roubando o Trunfo

O jogador segurando o ás do naipe do trunfo pode trocar qualquer carta em sua mão pela carta virada. E se o jogador não optar por fazer essa troca, ele deve pedir ao croupier que rejeite o trunfo anunciando quem possui o ás (caso contrário, o ás do jogador se torna o trunfo mais baixo, mesmo que seja o ás de copas). Se um ás se tornar, o croupier pode descartá-lo e levar o ás na mão após a primeira rodada, ou pode jogar com sua mão original, anunciando essa intenção.

## Como funciona o jogo

O jogador à esquerda do croupier lidera qualquer carta. Cada jogador, por sua vez, deve seguir o exemplo, se possível, ou é trunfo. Se não conseguir seguir o exemplo, um jogador pode jogar qualquer carta.

Quando um trunfo menor é conduzido, o jogador não é obrigado a seguir o exemplo dos cincos ou valetes de trunfo ou do ás de copas.