

Empereur

Empereur

Objectif du jeu

L'objectif est de faire en sorte que les huit fondations soient construites de l'as au roi.

Le Pont

Deux paquets standards de 52 cartes sont utilisés et ils sont mélangés.

Le Deal

Distribuer Dix piles de quatre cartes chacune, distribuées par rangées, les trois premières rangées face cachée, et la dernière rangée face cachée en haut.

Les cartes restantes sont placées en pile pour former le stock.

Le Jeu

Les cartes sont retournées une à une depuis le haut du stock et peuvent être placées sur les piles ou fondations.

Les cartes du stock qui ne peuvent pas être utilisées sont placées face vers le haut en pile sous les rangées pour former le pile de déchets.

La carte supérieure de la pile de déchets est toujours disponible pour construire sur les piles ou les fondations. Le joueur peuvent se superposer aux cartes de la pile de déchets afin que tous puissent être vus.

Tous les as sont placés dans une rangée de base au-dessus des dix piles de cartes distribuées dès que le joueur peut libérer des piles.

Seule la carte du haut d'une pile peut être déplacée. Le retrait d'une carte libère celle qui se trouve en dessous. Une carte peut être placé uniquement sur une carte de la couleur opposée et de rang inférieur.

Exemple : Un 7 de Trèfle ne peut être placé que sur un 6 de Coeur.

Un roi ne peut pas être construit sur un as, et les as doivent être placés comme fondations dès que possible.

Les fondations sont construites par ordre et par couleur, de l'as au roi.

Lorsque l'une des dix piles est entièrement dégagée, toute carte mobile peut être placée dans l'espace.