

# Poignée du diable

## Objectif du jeu

L'objectif est de placer l'ensemble du pont dans les piles de la grille, en enrollant les valets en haut de la rangée supérieure, les reines en haut de la rangée du milieu et les rois en haut de la rangée inférieure.

## Le Pont

Deux paquets standards de 52 cartes sont dépouillés de tous les as, ce qui laisse un jeu de 96 cartes.

## Le Deal

Après le brassage du paquet, 24 cartes sont distribuées face visible sur trois rangées de huit colonnes. À tout moment, les cartes peuvent être déplacées à l'intérieur de cette grille de trois par huit en changeant de place les unes par rapport aux autres. Le reste du paquet est placé face cachée pour former le stock.

## Le Jeu

Les cartes peuvent être superposées si elles sont de la même couleur et respectent l'un des ordres suivants, de bas en haut :

2, 5, 8, J

3, 6, 9, Q

4, 7, 10, K

L'ordre peut sembler aléatoire, mais il a un sens visuellement sur la grille : deux dans la rangée du haut, trois au milieu, quatre dans la rangée du bas, puis dans la rangée du haut, cinq, six dans la rangée du milieu, etc.

## Espaces

Lorsqu'un espace vide apparaît suite au déplacement d'une carte sur une autre, la carte supérieure du stock est tirée pour la remplacer. C'est la seule façon pour que les cartes de base (deux, trois et quatre) puissent

de se rendre sur la grille. S'il n'y a pas de cases vides, les cartes sont retournées à la manière traditionnelle du Solitaire - par groupes de trois - et ces cartes sont laissées face visible en pile pour former le talon. Les cartes de la bonne couleur peuvent être prises et placées sur les cartes appropriées déjà présentes sur la grille. Ainsi, le Huit de Pique peut être placé sur le Cinq de Pique. Il n'est pas nécessaire que le cinq soit déjà sur un deux de pique.

## Fin de la partie

Le jeu continue jusqu'à ce qu'aucune autre carte ne puisse entrer dans la grille. En général, chaque pile comporte une carte image sur le dessus. Les cartes qui restent dans le talon sont comptées pour devenir le score du joueur - plus il est bas, mieux c'est. Il est rare de jouer tout le paquet. Un score de 10 cartes ou moins dans le talon est "bon" ; un score de cinq cartes ou moins est "excellent" ; et deux cartes ou moins sont "brillantes".