

Continental Rummy

O Baralho

Use dois baralhos de 52 cartas e adicione 1 Coringa por baralho, para um total de 106 cartas.

Objetivo do Jogo

Para ganhar uma mão marcando o maior número de pontos, fazendo combinações.

Pontuação das Cartas

A ordem das cartas é: A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A.

Requisitos de uma combinação - para sair, o jogador deve combinar toda a mão e deve ser uma das seguintes combinações:

Cinco sequências de três cartas ou

Três cartas de quatro e uma carta de três ou

Um cinco, um quatro e duas sequências de três cartas

O jogador que sai coleta do outro jogador:

1 por sair

1 para cada empate e 2 para cada coringa que eles fundem

10 se eles não usarem dois ou o coringa

7 por sair no primeiro turno

10 por sair no primeiro turno sem desenhar

10 por ter todas as quinze cartas de um naipe

Distribuição de cartas

Cada jogador recebe quinze cartas, três de cada vez. A próxima carta passa a ser a pilha de descarte e as cartas não distribuídas formam a pilha do estoque.

Como funciona o jogo

Em cada turno, um jogador pode pegar a carta da pilha de descarte ou uma carta do estoque e, em seguida, deve descartar uma carta. Não há combinações até que um jogador possa sair.