

Continental Rummy

Het Kaartspel

Gebruik twee decks van 52 kaarten en voeg 1 Joker toe per deck, voor een totaal van 106 kaarten.

Doel van het Spel

Een Hand te winnen door het meeste punten te scoren door de combinaties op de tafel.

Kaart Waarden / Scores

De rang van de kaarten is: Aas, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Boer, Dame, Heer, Aas.

Voorwaarden voor de combinaties: om uit te spelen, moet een speler de volledige Hand kunnen combineren en dit in devolgende combinaties:

Vijf drie-kaart volgorde of

Drie vier-kaart en één drie-kaart volgorde of

Eén vijf, één vier en twee drie-kaart volgorden.

De speler die uitspeelt, verzamelt van elke andere speler:

1 om uit te spelen

1 voor elke twee en 2 voor elke Joker die ze combineren

10 als ze geen twee of Joker gebruiken

7 om uit te spelen tijdens de eerste beurt

10 om uit te spelen tijdens de eerste beurt zonder een kaart te trekken

10 om alle vijftien de kaarten van een teken uit te spelen

Het Verdelen

Elke speler krijgt vijftien kaarten, drie per keer.

De volgende kaart wordt omgedraaid om een stapel 'te negeren' te vormen en de niet gedeelde kaarten vormen de stapel 'te trekken'.

Het Spel

Bij elke beurt mag een speler de bovenste 'te negeren'- kaart van de stock nemen en moet hij een kaart negeren. Er is geen combinatie tot een speler uit kan spelen.