

Boathouse Rum

Rang der Karten. K (hoch), Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A. (In vielen Formen von Rommé kann das Ass entweder einen hohen oder niedrigen Rang haben).

Das Austeilen

Der Dealer gibt jeweils eine Karte verdeckt, beginnend mit dem Spieler auf der linken Seite. Wenn zwei Personen spielen, erhält jede Person 10 Karten. Wenn drei oder vier Personen spielen, erhält jede Person sieben Karten; wenn fünf oder sechs spielen, erhält jede Person sechs Karten. Die restlichen Karten werden verdeckt auf den Tisch gelegt und bilden den Vorrat.

Die oberste Karte des Vorrats wird aufgedeckt und wird zur aufgedeckten Karte. Sie wird neben den Vorrat gelegt, um den Ablagestapel zu beginnen.

Wenn zwei Personen spielen, gibt der Gewinner jedes Blattes das nächste. Wenn mehr als zwei Personen spielen, geht das Blatt an den nächsten Spieler auf der linken Seite über.

Ziel des Spiels

Jeder Spieler versucht, übereinstimmende Sätze zu bilden, die aus Gruppen von drei oder vier einer Art oder aus Folgen von drei oder mehr Karten derselben Farbe bestehen.

Ein Ass zählt entweder hoch oder niedrig in einer Sequenz, und Sequenzen können um die Ecke gehen, wie in K, A, 2 oder A, K, Q.

Das Spiel

Beginnend mit dem Spieler links vom Dealer kann jeder Spieler der Reihe nach zwei Karten vom Vorrat oder, bevor er diese Karten zieht, zwei Karten vom Ablagestapel nach oben ziehen. Dann legt er nur eine Karte ab. Das Spiel endet erst, wenn ein Spieler sein gesamtes Blatt auf einmal ablegen kann.

Der Spieler darf auch offen auf den Tisch legen, und zwar in jeder beliebigen Kombination (Match-Set).

Möchte der Spieler keine Verschmelzung ablegen, legt er eine Karte offen auf den Ablagestapel ab. Hat der Spieler vom Ablagestapel gezogen, darf er in diesem Zug nicht dieselbe Karte ablegen.

Ablegen

Ein Spieler kann einen oder mehrere seiner Blätter zu einem beliebigen, bereits auf dem Tisch angezeigten Satz von Übereinstimmungen hinzufügen. Wenn also drei gezeigt werden, kann er die vierte Drei hinzufügen; wenn 10, 9, 8 gezeigt werden, kann er J oder Q, J, 7 oder 7, 6 hinzufügen.

Loswerden

Wenn ein Spieler alle seine Karten loswird, gewinnt er das Spiel.

Wenn die letzte Karte des Vorrats gezogen wurde und kein Spieler hinausgegangen ist, darf der nächste Spieler der Reihe nach entweder die oberste Karte des Ablagestapels nehmen oder den Ablagestapel umdrehen, um einen neuen Vorrat zu bilden (ohne ihn zu mischen), und die oberste Karte ziehen. Das Spiel geht dann wie zuvor weiter.

Ein Spieler bezahlt nur für Karten in seinem, die keine übereinstimmenden Sätze bilden. Er bezahlt den Pip-Wert aller nicht übereinstimmenden Karten, wobei das Ass als 11 Punkte zählt.

Ein Spieler wird "Rommé", wenn er alle Karten in seiner Hand auf einmal loswird, ohne vorher Karten abgelegt oder abgelegt zu haben. In diesem Fall zahlt ihm jeder andere Spieler das Doppelte - das Doppelte dessen, was seine Gegner ihm sonst schulden würden.