

Blackjack

Objetivo do Jogo

Contando qualquer ás como 1 ou 11, como o jogador desejar, qualquer carta alta como 10, e qualquer outra carta pelo seu valor pip, cada participante tenta derrotar o dealer ao chegar a uma contagem o mais perto possível de 21, sem ir acima de 21.

A Distribuição

Quando todos os jogadores fizerem suas apostas, o dealer dá uma carta virada para cima para cada jogador no sentido horário, e então uma carta virada para cima para ele mesmo. Outra rodada de cartas então é distribuída virada para cima para cada jogador, mas o dealer recebe sua segunda carta virada para baixo. Então, cada jogador menos o dealer recebe duas cartas viradas para cima, e o dealer recebe uma carta virada para cima e outra virada para baixo.

Naturals

Se as primeiras duas cartas de um jogador forem um ás e uma carta com valor de dez (uma carta alta ou 10), dando a ele uma contagem de 21 em duas cartas, este é um natural ou “blackjack”.

Se a carta virada para cima do dealer for uma carta com valor de dez ou um ás, ele olha para sua carta virada para baixo para ver se as duas cartas formam um natural. Se a carta virada para cima não for uma carta com valor de dez ou um ás, ele não olha para a carta virada para baixo até que seja a vez do dealer de jogar.

Retirando

O jogador à esquerda vai primeiro e deve decidir se quer parar (“stand” – não pedir outra carta) ou “hit” (pedir outra carta em uma tentativa de chegar mais perto da contagem de 21 ou chegar a 21

exatamente). Portanto, um jogador pode parar nas duas cartas originalmente dadas a ele ou pode pedir cartas adicionais ao dealer, uma de cada vez, até decidir parar no total (se for 21 ou menos), ou se for “bust” (se for acima de 21).

Jogada do Dealer

Quando o dealer server cada jogador, sua carta virada para baixo é virada para cima. Se o total for de 17 ou mais, ele deve parar. Se o total for de 16 ou menos, ele deve retirar uma carta. Ele deve continuar a retirar cartas até o total chegar a 17 ou mais, em tal ponto que o dealer deverá parar. Se o dealer tiver um ás, e contando-o como 11 traria seu total a 17 ou mais (mas não acima de 21), ele deve contar o ás como 11 e parar.

Dividindo Pares

Se as primeiras duas cartas de um jogador forem da mesma denominação, como dois valetes ou dois seis, ele pode escolher tratá-las como duas mãos separadas quando for sua vez. O valor de sua aposta original então vai em uma das cartas e um valor igual deve ser apostado na outra carta. O jogador primeiro joga a mão à sua esquerda ao parar ou pedir o “hit” uma ou mais vezes; apenas então a mão à direita é jogada.

Doubling Down

Outra opção aberta ao jogador é duplicar sua aposta quando as duas cartas originais totalizaram 9, 10 ou 11. Quando a vez do jogador chegar, ele faz uma aposta igual à original e o dealer lhe dá apenas uma carta, que é colocada virada para baixo e não é virada para cima até que todas as apostas sejam feitas no fim da mão. Com dois cincos, o jogador pode dividir um par, double down ou só jogar a mão da forma normal. Perceba que o dealer não tem a opção de dividir ou double down.

Seguro

Quando a carta do dealer que está virada para cima for um ás, qualquer um dos jogadores pode fazer uma aposta de até metade da aposta original de que a carta do dealer virada para baixo é uma carta com valor dez, e portanto um blackjack para a casa. Uma vez que todas estas apostas forem feitas, o dealer olha para a sua carta. Se for uma carta com valor de dez, ela é virada para cima e os jogadores que fizeram a aposta de seguro são pagos o dobro do valor de sua aposta – um pagamento de 2 para 1.

Quando um blackjack ocorre para o dealer, claro, a mão acaba e as apostas principais dos jogadores são coletadas – a não ser que um jogador também possua um blackjack, o que levaria a um empate. O seguro

não é uma boa proposição para o jogador a não ser que ele tenha certeza de que há um número incomumente alto de cartas com valor de dez ainda não distribuídas.

