

Blackjack

Doel van het Spel

Elke aas wordt geteld als 1 of 11, zoals de speler wenst, elke figuurkaart als 10, en elke andere kaart als haar pip-waarde (numerieke waarde).

Elke deelnemer probeert de bank (dealer) te verslaan door een aantal zo dicht mogelijk bij 21 te krijgen, zonder meer dan 21 te hebben.

Het Delen

Als alle spelers hebben ingezet, geeft de bank 1 kaart open aan elke speler met de richting van de klok mee, en deelt dan aan zichzelf een open kaart. Een volgende ronde wordt dan open gedeeld aan elke speler, maar de bank deelt zijn tweede kaart met de afbeelding naar beneden. Dus, elke speler buiten de bank ontvangt twee open kaarten, en de bank een open kaart en een met de afbeelding naar beneden.

Blackjack

Als de eerste twee kaarten van een speler een aas en een "tienkaart" zijn (een figuurkaart of een 10), dan heeft hij 21 met twee kaarten. Dit is een "natural" of blackjack.

Als de open kaart van de bank een tienkaart of aas is, kijkt hij naar de tweede omgedraaide kaart om te zien of ze samen blackjack maken. Als de open kaart geen tienkaart of aas is, bekijkt de bank de omgedraaide kaart niet tot het zijn beurt is om te spelen.

Trekken

De linkse speler gaat eerst en moet beslissen of hij kiest voor "pas" (geen andere kaart vragen) of "hit" (een andere kaart vragen in de poging dichterbij 21 te komen, of zelfs exact 21 te krijgen). Dus kan een speler passen en zijn twee originele kaarten behouden, of de bank om extra kaarten vragen, telkens één, totdat hij beslist te passen op zijn totaal (als dit 21 of minder is), of "dood" gaat (als het totaal meer dan 21 is).

De Bank Speelt

Wanneer de bank voor elke speler heeft gedeeld, draait hij de kaart met afbeelding naar beneden om.

Als het totaal 17 of meer is, moet hij passen. Als het totaal 16 of minder is, moet hij een kaart nemen. Hij moet kaarten blijven nemen tot hij 17 of meer heeft en daarna moet hij passen. Als de bank een aas heeft, en die als 11 tellen zijn totaal 17 of meer (maar niet meer dan 21) maakt, moet hij de aas als 11 tellen en passen.

Paren splitsen

Als de eerste twee kaarten van een speler dezelfde waarde hebben, zoals twee boeren of twee zessen, mag hij kiezen deze als twee aparte handen te zien als het zijn beurt is. De waarde van zijn originele inzet gaat dan naar een van de kaarten, en eenzelfde bedrag moet worden ingezet op de andere kaart.

De speler speelt eerst de hand uit aan zijn linkerkant door te passen of een of meerdere keren een kaart bij te vragen; enkel daarna wordt de hand aan zijn rechterkant gespeeld.

Dubbelen

Een andere optie voor de speler is zijn inzet te verdubbelen als zijn eerste twee kaarten in totaal 9, 10 of 11 bedragen. Als deze speler aan de beurt is, zet hij eenzelfde bedrag in als zijn originele inzet en de bank geeft hem één kaart met de afbeelding naar beneden die niet wordt omgedraaid totdat alle inzetten zijn gemaakt aan het einde van de ronde. Met twee vijven kan de speler een paar splitsen, dubbelen, of de hand op de normale manier uitspelen. Opgelet! De bank mag niet kiezen om te splitsen of te dubbelen.

Verzekering

Als de open kaart van de bank een aas is, mogen de spelers een zij-inzet plaatsen, die de helft van hun originele inzet bedraagt, dat de kaart van de bank die niet zichtbaar is een tienkaart is, en dat het huis dus blackjack heeft. Zodra alle zij-inzetten geplaatst zijn, kijkt de bank naar de verborgen kaart. Als het een tienkaart is, wordt ze omgedraaid, en de spelers die de verzekering namen in de vorm van de zij-inzet winnen en krijgen dubbel zoveel als het bedrag van hun zij-inzet – een winst van 2 op 1. Als de bank blackjack heeft, is de ronde uiteraard ten einde, en worden de hoofdinzetten van de spelers verzameld – tenzij een andere speler ook blackjack had. In dat geval is er een "stand-off". De verzekering is nooit een goed voorstel voor de speler, tenzij hij zeker is dat een groot aantal tienkaarten nog niet zijn gedeeld.