

# Blackjack

## Le But du Jeu

Comptant chaque as comme 1 ou 11, comme le joueur préfère, chaque carte figure comme 10, et chaque autre carte comme sa valeur numérique, chaque joueur tente de battre le croupier en obtenant des points au plus près possible de 21, sans surmonter le montant de 21.

## La Distribution

Quand tous les joueurs ont fait leur paris, le croupier distribue une carte face visible à chaque joueur en sens de rotation horaire, et une carte face visible à soi-même. Un autre tour de cartes est distribué face visible à chaque joueur, mais le croupier prend sa deuxième carte face cachée. Ainsi, chaque joueur sauf le croupier reçoit deux cartes face visible et le croupier reçoit une carte face visible et une carte face cachée.

## Blackjack

Si les premières deux cartes d'un joueur sont un as et une "buche" (une carte figure ou un 10), qui lui donnent un total de 21 en deux cartes, le joueur a un "natural" ou blackjack.

Si la carte face visible du croupier est une buche ou un as, il regarde la carte face cachée pour vérifier si les cartes fassent blackjack. Si la carte face visible n'est pas une buche ou un as, il ne regarde pas la carte face cachée jusqu'à ce que son tour à jouer soit arrivé.

## Tirer

Le joueur à gauche commence et doit décider s'il "reste" (il ne demande pas une autre carte) ou s'il dit "carte" (il demande une autre carte en tentant d'obtenir un total plus près de 21 ou exactement de 21). Ainsi, un joueur est permis de rester sur les deux cartes distribuées au début, ou de demander au croupier de lui donner des cartes en plus, une à la fois, jusqu'à ce qu'il décide de rester sur son total (si le total est de 21 ou moins), ou jusqu'à ce qu'il "crève" (si son total est plus de 21).

## Le Croupier Joue

Quand le croupier a fini la distribution, il retourne sa carte face cachée. Si le total est de 17 ou plus, il est obligé de rester. Si le total est de 16 ou moins, il est obligé de tirer une autre carte. Il doit continuer à tirer des cartes jusqu'à ce qu'il aie un total de 17 ou plus. À ce point-là, le croupier doit rester. Si le croupier a un as, et son total serait de 17 ou plus (mais moins de 21) s'il le compte comme 11, il est obligé de compter l'as comme 11 et rester.

## Séparer des Paires

Si les premières deux cartes d'un joueur sont de la même valeur, comme deux valets ou deux six, il est permis de traiter ces cartes comme des mains séparées quand son tour arrive. Le montant de son paris original est puis placé sur une des deux cartes, en un montant égal est placé comme paris sur l'autre carte.

Le joueur joue d'abord la main à gauche par rester ou demander une carte, une ou plusieurs fois; seulement après avoir joué la main gauche est-il permis de jouer la main droite.

## Doubler

Une autre option du joueur est de doubler son paris quand ses premières deux cartes font 9, 10 ou 11 en total. Quand son tour arrive, il place un paris égal au paris original, et le croupier lui donne une seule carte, qui est placée face cachée sur la table et ne sera pas retournée jusqu'à ce que tout paris soient faits à la fin du tour. Avec deux cinqs, le joueurs est permis de séparer la paire, de doubler ou de jouer la main normalement. Faites attention! Le croupier n'est pas permis de séparer ou de doubler.

## Assurance

Quand la carte face visible du croupier est un as, n'importe quel autre joueur est permis de placer un paris parallèle d'un montant maximum de la moitié du paris original sur le fait que la carte face cachée du croupier est une buche, et le croupier a donc blackjack.

Une fois que tous les paris ont été faits, le croupier regarde sa carte cachée. Si la carte est une buche, elle est retournée, et les joueurs qui se sont assurés gagnent et sont payés le double du montant de leur paris à moitié - faisant un profit de 2 sur 1.