

Anaconda Poker

O baralho

O baralho padrão de 52 cartas, às vezes com a adição de um ou mais coringas

Objetivo do Jogo

O objetivo de cada jogador é ganhar o pote que contém todas as apostas que os jogadores fizeram em um deal. Um jogador aposta na esperança de que ele possui a melhor mão ou para dar a impressão de que ele a possui. Na maioria das versões de poker, a maior combinação de cinco cartas é a melhor mão.

A Distribuição

Sete cartas são distribuídas para os jogadores, uma de cada vez.

O Jogo

Antes da primeira rodada de apostas, cada jogador examina sua mão e então cada jogador terá que passar três cartas ao seu vizinho à esquerda.

Após o primeiro passe, há uma rodada de apostas.

Então um segundo passe acontece, cada jogador passando duas cartas à sua direita.

Uma segunda rodada de apostas é seguida por um terceiro passe, em que cada jogador passa uma carta à sua esquerda.

Finalmente, uma terceira rodada de apostas e o confronto, em que cada jogador com a melhor mão de cinco cartas vence o pote.

Mãos de Poker

Five of a Kind – Esta é a maior mão possível e pode ocorrer apenas quando ao menos uma carta é coringa. Exemplos de um five of a kind pode ser quatro 10s e uma carta coringa ou duas rainhas e três cartas coringas.

Straight Flush – Esta é a maior mão possível quando apenas o baralho padrão é utilizado e não há coringas. Um straight flush consiste de cinco cartas do mesmo naipe em sequência, como 10, 9, 8, 7, 6 de copas.

Four of a Kind – Esta é a próxima maior mão. Um exemplo é quatro ás ou quatro 3s.

Full House – Esta mão colorida é formada por três cartas de um valor e duas cartas de outro valor, como três 8s e dois 4s.

Flush – Cinco cartas do mesmo naipe, mas não em sequência, é um flush. Um exemplo é Q, 10, 7, 6 e 2 de paus.

Straight – Cinco cartas em sequência, mas não todas do mesmo naipe, é um straight. Um exemplo é 9♥, 8♣, 7♠, 6♦, 5♥.

Three of a Kind – Esta combinação contém três cartas do mesmo valor e as outras duas cartas, cada uma de um valor diferente, como três valetes, um sete e um quatro.

Two Pairs – Esta mão contém um par de cada valor e outro par de um valor diferente, mais qualquer quinta carta de um valor diferente, como Q, Q, 7, 7, 4.

One Pair – Esta combinação frequente contém apenas um par com as outras três cartas sendo de um valor diferente. Um exemplo é 10, 10, K, 4, 3.

No Pair – Esta mão muito comum contém “nada”. Nenhuma das cinco cartas combinam e nenhuma das cinco cartas são do mesmo naipe ou de valores consecutivos. Quando mais de um jogador possui um no pair, as mãos são classificadas pela maior carta de cada mão, então um ás alto derrota uma mão com um rei alto, e assim em diante.