

8 AMERICANO

El Juego

Un conjunto de 54 cartas.

Objetivo del Juego

Deshacerte de tus cartas lo antes posible

Valor de las cartas/puntajes

Ciertas cartas permiten acciones de penalización o bonificación durante el juego:

- Se puede jugar un 8 o un Joker en cualquier momento.
- El jugador que establece un 8 decide el siguiente color para jugar.
- El jugador que establece un Joker, indica el siguiente jugador o puede intercambiar su mano con cualquier otro jugador.
- Un 2 obliga al jugador a robar 2 cartas adicionales
- Un 7 obliga al jugador a saltar su turno
- Un 10 le permite al jugador otro turno
- El Jack cambia la dirección del juego hasta que se juega otro Jack.
- El As obliga al jugador a robar 4 cartas adicionales

La Repartición

Se deben repartir 8 cartas a cada jugador. El resto de las cartas constituyen la pila, de la cual se extrae la primera carta para determinar el color o número inicial.

El Juego

El repartidor puede comenzar el juego colocando una carta en el centro de la mesa si esta carta es:

- Del mismo color que la carta en la parte superior de la pila central.
- El mismo número que la carta en la parte superior de la pila central.
- Un 8 o un Joker

Si un jugador no puede colocar una carta en estas condiciones, se debe sacar una carta de la pila y el turno del jugador ha pasado (incluso si la carta robada coincide, debe esperar hasta el próximo turno).

Cada jugador a su vez juega en función de las cartas establecidas por el jugador que tiene delante.

El primer jugador en deshacerse de todas sus cartas gana el juego.