

# 8 AMERICAIN

## JEU

Un jeu de 54 cartes

## BUT DU JEU

Se débarrasser de ses cartes le plus vite possible.

## VALEURS DES CARTES / SCORES

Certaines cartes permettent des actions malus ou bonus durant la partie :

- Les cartes 8 et Joker peuvent être posées à n'importe quel moment.  
Le joueur ayant posé un 8, décide de la prochaine couleur à jouer.  
Le joueur ayant posé un Joker, désigne le prochain joueur ou peut échanger son jeu de cartes avec n'importe quel autre joueur.
- La carte 2 oblige le joueur suivant à piocher 2 cartes
- La carte 7 oblige le joueur suivant à passer son tour
- La carte 10 oblige permet de rejouer
- Le Valet inverse le sens du jeu jusqu'à ce que quelqu'un pose un autre Valet
- L'As oblige le joueur suivant à piocher 4 cartes

## DISTRIBUTION

Distribuer 8 cartes à chaque joueur ; le reste des cartes constitue la pioche, dont on retourne la première carte pour définir la couleur ou le chiffre à mettre en jeu.

## LE JEU

Celui qui a distribué commence et peut poser, au centre de la table, une carte selon ces conditions :

- Une carte de la même couleur que celle qui est sur le haut de la pioche
- Une carte du même chiffre que celle qui est sur le haut de la pioche
- Un 8 ou un Joker

Si un joueur ne peut pas poser de carte provenant de sa main, il pioche une carte et passe son tour (même si la carte posée convient, il doit la garder).

Chacun leur tour, les joueurs jouent en fonction et sur la carte posée par le joueur précédent.

Le premier qui n'a plus de cartes en main gagne.