Texas Hold'em

LA BARAJA

Se juega con una baraja de tipo inglés de 52 cartas. Es costumbre emplear dos barajas de diferente color de reverso para que, mientras una está en juego, la otra quede barajada junto al que ha de dar la próxima vez.

OBJETIVO DEL JUEGO

Cada jugador intentará conseguir la mejor combinación con las dos cartas de su mano y las cinco expuestas en la mesa.

ORDEN Y VALOR DE LAS CARTAS

El orden, de mayor a menor, es el siguiente: as, rey (K), dama (Q), jota(J), 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 y 2.

Los palos tienen todos igual valor, sin preferencia alguna, en cualquiera de las jugadas.

DISTRIBUCIÓN DE LAS CARTAS

En primer lugar, están las ciegas. Las ciegas son dos apuestas obligatorias, la ciega pequeña y la ciega grande, que en cada ronda del juego, deben emplazar los dos jugadores que quedan a la izquierda del repartidor (dealer). El primer jugador a su izquierda, debe poner la ciega pequeña, y el jugador a la izquierda de éste, la ciega grande. El coste de la ciega pequeña es la mitad de la apuesta pequeña y la ciega grande cuesta el equivalente de la apuesta pequeña.

Tras emplazar las ciegas, el repartidor da a cada jugador dos cartas boca abajo. A lo largo de la mano, se colocarán cinco cartas más boca arriba en el centro de la mesa, las llamadas cartas comunitarias, compartidas por todos los jugadores.

EL JUEGO

Dependiendo de los recursos económicos y de la experiencia que se tenga en el juego, el jugador puede elegir entre distintos límites. En el juego hay cuatro rondas de apuestas, la cantidad que se juega en las dos primeras rondas es la mitad que la de las dos siguientes. Así, en una mesa de $1/$2, se apuesta $1 en las dos primeras rondas y $2 en las dos siguientes. En cada una de estas rondas de apuestas, el máximo número de subidas es de cuatro. Es decir, una vez un jugador abre con una apuesta inicial, sus oponentes pueden subir hasta tres veces más, siempre en las cantidades que marca la mesa. Por lo tanto, siguiendo con nuestro ejemplo de una mesa de $1/$2, cada jugador puede llegar a arriesgar un máximo de $4 en cada una de las dos primeras rondas, y de $8 en cada una de las dos siguientes.

Tras emplazar las ciegas, el repartidor da a cada jugador dos cartas boca abajo. A lo largo de la mano, se colocarán cinco cartas más boca arriba en el centro de la mesa, las llamadas cartas comunitarias, compartidas por todos los jugadores. Al término, cada jugador formará su jugada usando la mejor combinación entre sus dos cartas y las cinco comunitarias, pudiendo hacerla con una de sus dos cartas de mano, las dos o ninguna. Repartidas las dos cartas de mano, hay la primera ronda de apuestas. Empieza hablando el jugador que está sentado a la izquierda del que ha puesto la ciega grande. Las opciones que tiene son retirarse (fold), ir (call) o apostar (bet). Si decide ir, tiene que

BICYCLE Fournier ACE ALTENBURGER GRIMAUD Maître Cartier depuis 1848 COPAG

igualar el importe de la ciega grande. Si apuesta, debe subir una apuesta pequeña, $1 en una mesa de $1/$2. El turno de apuestas continúa en el sentido de las agujas del reloj hasta finalizar en el jugador que ha puesto la ciega grande.

Si el primer jugador ha apostado, el siguiente jugador en hablar puede retirarse (fold), ir (call) o subir (raise). El turno pasa a su izquierda, concluyendo cuando todos los jugadores han contribuido al bote la misma cantidad de dinero, habiéndose retirado aquellos que así lo han decidido. En caso de que un jugador suba y ningún otro iguale su apuesta, gana la mano automáticamente y se lleva el dinero del bote.

El Flop. Los jugadores que continúan en el juego, ven entonces el Flop, que son las primeras tres cartas comunitarias de las cinco de que va a constar la mano. A continuación, hay otra ronda de apuestas. Esta vez empieza hablando el jugador que está sentado inmediatamente a la izquierda del repartidor. Puede escoger entre pasar (check) o apostar (bet). Si el jugador pasa, se reserva el derecho a igualar o superar cualquier apuesta que se haga detrás de él cuando le vuelva a tocar el turno. Si apuesta, debe aportar una apuesta pequeña al bote. El turno de apuestas continúa de la misma forma que el turno anterior, finalizando ahora en el jugador que hace de repartidor.

La Cuarta Carta. Los jugadores que siguen en la mano, ven la cuarta carta, que en inglés se llama "The Turn" o "Fourth Street". El turno de apuestas funciona de la misma forma que en el Flop, con la diferencia de que ahora las apuestas son del doble de valor. En una mesa de $1/$2, las apuestas, después de ver la cuarta carta, son de $2.

La Quinta Carta. Los jugadores que siguen en la mano, ven la quinta y última carta, que en inglés se llama "The River" o "Fifth Street", y sigue un turno de apuestas idéntico al anterior. Al finalizar el turno, los jugadores que permanecen en la mano deben comparar sus jugadas y se lleva el bote aquel cuya combinación sea superior.

En la siguiente mano, la función de repartidor pasa un turno a la izquierda del que lo acaba de ser.

REGLAS DEL TEXAS HOLD'EM SIN LÍMITE.- La única diferencia que hay entre las reglas del Texas Hold'em sin límite y las del Texas Hold'em con límite, es la cantidad de dinero que se puede apostar. En la modalidad sin límite, no hay apuesta máxima y un jugador puede apostar en cualquier momento todo el dinero que tenga.

La apuesta mínima es un poco más complicada. Cuando un jugador quiere efectuar una subida, la apuesta mínima que se le permite realizar es la cantidad de la apuesta o subida previa, en esa ronda de apuestas.

Así, en una partida en la que la ciega grande sea $5, la apuesta mínima para subir sería de $10, $5 para igualar la apuesta y $5 de subida. Si un jugador efectuara esta subida de $10, el jugador al que le tocara el turno después podría retirarse, igualar la apuesta poniendo $10, subir un mínimo de $15, $10 para igualar la apuesta y $5 de subida, o subir una cantidad superior.

Si escogiera la última opción y decidiera apostar $50 ($10 para igualar la apuesta y $40 de subida), el siguiente jugador podría realizar una subida mínima de $90 ($50 para igualar la apuesta y $40 de subida).

Hay un solo caso en el que está permitido hacer una subida que sea menor a la cantidad de la apuesta precedente, y es cuando al jugador no le queda suficiente dinero para llegar a cubrir la

apuesta mínima. Cuando eso ocurre, el jugador puede simplemente poner el resto de sus fichas. Si las apuestas continúan después de su subida, se crea un bote aparte en el que él no participa.

REGLAS DEL POT–LIMIT POKER.- Las reglas del Pot-limit poker sólo difieren de las del poker sin límite en que en el Pot-limit, la cantidad máxima que se puede apostar es la cantidad de dinero que haya en el bote en el momento de efectuar la apuesta. En caso de una subida, la cantidad máxima que se permite apostar se obtiene sumando al dinero del bote la cantidad necesaria para hacer call.