PYRAMIDE

JEU

Un jeu de 54 cartes

BUT DU JEU

Ôter toutes les cartes de la pyramide en formant des paires valant 13.

VALEURS DES CARTES / SCORES

Les cartes valent respectivement :

- Le Roi vaut 13, il s'écarte donc seul
- La Dame vaut 12
- Le Valet vaut 11
- Les cartes blanches valent leur propre valeur
- L'As vaut 1

DISTRIBUTION

Former une pyramide de 28 cartes : 7 cartes à la base pour ensuite terminer à une seule carte tout en haut. Les cartes restantes forment la pioche.

LE JEU

Le but est d'écarter toutes les cartes du jeu en formant des paires dont la valeur est égale à 13.

Seules les cartes non recouvertes dans la pyramide peuvent être associées entre elles ou avec une carte de la pioche.

Les cartes retournées et non utilisées de la pioche sont placées à côté de celle-ci, pour former un second tas de cartes, qui sera réutilisé par la suite lorsque le joueur ne pourra plus faire de paires une fois la pioche vide.