

GO BOOM

JEU

Un jeu de 54 cartes.

BUT DU JEU

Se débarrasser de toutes ses cartes en premier et cumuler le plus de points au fil des manches.

VALEURS DES CARTES / SCORES

L'ordre des cartes est dans l'ordre décroissant : R, D, V, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 et As.

Les cartes ont les valeurs suivantes :

- L'As vaut 1 point
- Les Rois, Dames et Valets valent 10 points
- Les cartes blanches valent leur propre valeur

DISTRIBUTION

Distribuer 7 cartes à chaque joueur, une à la fois, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le reste des cartes est placé faces cachées au centre de la table et forme la pioche.

LE JEU

Le joueur à la gauche du donneur commence et joue n'importe quelle carte. Chaque joueur doit alors jouer une carte de la même valeur ou de la même couleur que la carte posée.

Exemple : si le Valet de Carreau est posé, chaque joueur doit jouer du Carreau ou un Valet.

Si un joueur ne peut pas poser de carte, il pioche une carte et ce, jusqu'à ce qu'il puisse poser une carte. Lorsque la pioche est vide et si le joueur ne peut pas jouer, il passe son tour.

Le joueur qui a posé la carte la plus haute de la même couleur que la carte posée initialement ramasse les cartes du pli et commence le tour suivant.

Le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes gagne la partie. Il détermine son score en prenant les points des cartes restant dans la main des autres joueurs.