

# 500 Rum

## Kaartvolgorde

Aas (hoog of laag), K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A.

## Doel van het Spel

Punten te scoren door kaarten neer- en af te leggen zoals bij gewone Rummy, in bij elkaar passende sets van drie of vier, en in groepen van drie of meer kaarten van dezelfde kleur.

## The Deal

Elke speler krijgt 7 kaarten (behalve in een spel van twee personen, waarin elke speler 13 kaarten krijgt).

## Het Spel

Leg niet gedeelde kaarten met de afbeelding naar beneden in het midden van de tafel. Deze stapel vormt de stock. De bovenste kaart wordt omgedraaid en naast de stock gelegd als het begin van de aflegstapel. De aflegstapel moet lichtjes worden uitgespreid, zodat spelers alle kaarten in de stapel kunnen zien. Elke speler, beginnend met de speler links van de deler, mag een kaart trekken van bovenaan de stock of eender welke kaart uit de aflegstapel.

Er zijn twee voorwaarden wanneer men een kaart uit de aflegstapel neemt: 1) de speler moet alle kaarten die boven de gekozen kaart liggen ook nemen en 2) de getrokken kaart moet onmiddellijk worden gebruikt, door ze als deel van een set neer te leggen of door ze af te leggen bij een set die al op de tafel ligt. De overige kaarten die van de aflegstapel werden genomen mogen in dezelfde beurt mee in sets verwerkt of bijgehouden worden door de speler tot de volgende beurt.

Kaarten die afgelegd worden, blijven voor de speler op de tafel liggen. Opeenvolgende sets mogen niet 'het hoekje om'; dus A, K, Q or A, 2, 3 mogen gelegd worden maar niet K, A, 2.

Wanneer een speler alle kaarten heeft kwijtgespeeld, is het spel meteen teneinde. De score van elke speler wordt dan berekend als volgt: de speler krijgt de puntenwaarde van alle kaarten die overblijven in zijn hand. Het verschil wordt bij de score van de speler opgeteld of ervan afgetrokken. Bijvoorbeeld: Als de kaarten voor een speler in totaal 87 bedragen en de kaarten die in zijn hand overblijven in totaal 90 punten waard zijn, worden er 3 punten afgetrokken van die eerste score van de speler.

De eerste speler die de score van 500 of meer bereikt, wint het spel en ontvangt van elke speler het verschil tussen hun eindscores.

Als twee of meer spelers allebei in dezelfde ronde 500 halen, wint de speler met de hoogste score.